**REQUERIMIENTOS DE JUEGO PARA MÓVIL**

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

* Permitir que el usuario interactúe con las pantallas y juegue con la aplicación.
* Debe poderse salir de la aplicación en cualquier momento.
* El usuario tendrá la opción de desactivar el sonido.
* La aplicación tiene que gestionar las interrupciones del móvil.
* Al entrar en la aplicación debe mostrar el menú de niveles.
* Al salir de aplicación, debe guardar el nivel donde se juega.

**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**

* La aplicación se programará en Java eclipse, para dispositivos móviles con Android.
* El juego se desarrollará para la versión 4.1 de Android. Por lo que también será compatible con versiones posteriores.
* El idioma de la aplicación será en español.
* El uso de la aplicación tiene que ser sencillo e intuitivo.
* La aplicación no necesita el uso de almacenamiento externo para guardar los datos de configuración.